

# 인터넷/게임/미디어 Focus

## 3분기 한중 박스오피스 Review



인터넷/게임/미디어/레저 Analyst 이동윤  
02-6114-2960 drlee@kbf.com  
RA 김은지  
02-6114-2931 angela.kim@kbf.com

- ✓ 소프트웨어 및 미디어 업종 주가수익률 코스피 하회
- ✓ 3분기 한국 박스오피스 12.9% 역성장, 우려 지속
- ✓ 중국은 43.1% 증가하면서 성장구간 재진입한 것으로 판단

### ▶ 금주 섹터동향

**주간 Review:** 소프트웨어 업종은 전주대비 2.1% 상승하면서 코스피를 2.2%p 하회했다. 인터넷 업종은 양호한 상승세를 지속한 반면, 게임업종이 최근 가파른 주가상승에 따른 차익실현으로 부진한 모습을 보였다. 미디어 업종은 전주대비 1.5% 상승하면서 코스피를 2.8%p 하회했다. **향후 투자포인트:** 소프트웨어 업종은 핀테크, 신작게임 모멘텀 등 뉴스플로우에 주가가 민감하게 반응하는 구간이다. 미디어 업종에 대한 낮은 기대감은 현 주가에 반영되어 있으며, 저점을 통과하는 중으로 판단한다. 어닝시즌을 앞두고 업종 내 가장 안정적인 이익창출력이 부각되는 네이버, 엔씨소프트를 업종 Top Picks로 제시한다.

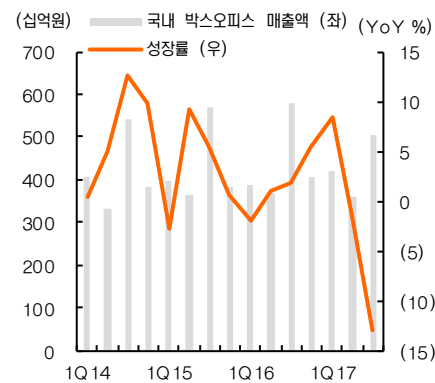
### ▶ 주간 특이사항

3Q17 한국 박스오피스는 5,043억원으로 집계되어 전년동기대비 12.9% 감소했다. 9월에만 -22.0% YoY를 기록하면서 4개월째 역성장을 지속했다. 택시운전사 (1,218만명), 스파이더맨: 홈커밍 (726만명), 군함도 (659만명) 등 일부 영화의 선전에도 불구하고 지난해대비 늦어진 추석연휴와 적은 흥행작으로 인해 부진한 모습을 보였다.

3Q17 국내 영화시장 동향은 콘텐츠와 관객수 측면에서 모두 아쉽다. 3Q16에는 부산행, 밀정, 터널 등 국내 콘텐츠 흥행에 힘입어 한국영화 점유율이 64.5%에 달했던 반면, 3Q17에는 53.5%로 급감했다. OTT, 디지털 플랫폼 등 콘텐츠를 소비할 수 있는 매체 다변화로 인한 극장관객 감소세 역시 우려요인으로 판단한다.

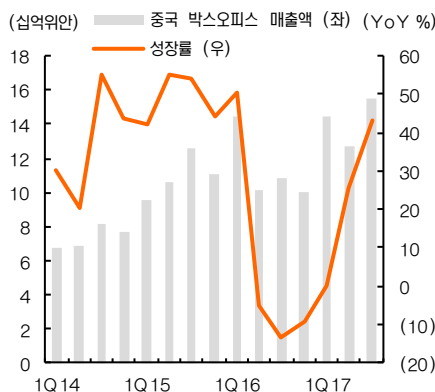
한편 3Q17 중국 박스오피스는 156억위안을 기록하면서 전년동기대비 43.1% 성장했다. '전랑2'가 중국 최대 흥행기록을 경신한 데 이어 '슈퍼배드3', '스파이더맨: 홈커밍' 등 외화들이 흥행하면서 시장 성장을 주도했다. 중국 박스오피스는 3Q16 (-13.4% YoY)을 저점으로 성장 구간에 재진입한 것으로 판단한다.

### 한국 박스오피스 매출액 추이



자료: 영진위, KB증권

### 중국 박스오피스 매출액 추이



자료: CBO, KB증권

### 주간 Highlights & 향후 주요 이슈

종목명	등락률	특이사항
카카오	13.5%	코스피 이전상장과 카카오뱅크 출시 효과 (아주경제)
로엔	7.9%	3Q17 사상 최대 분기실적 전망 (뉴스핌)
넥슨지티	-6.3%	최근 가파른 주가상승에 따른 차익실현
섹터	특이사항	날짜
게임	'야키메이지 비긴즈' 출시	10/25
	테라M' 출시	11월

자료: 각 언론사, 각 사, KB증권

**표 1. Weekly News Update**

섹터	뉴스 및 시사점	출처
인터넷	▷ 안드로이드페이, 국내 신용카드업체들과 투자금 분담 등 협상 장기화로 연내 출시 어려울 전망 (10/8)	연합뉴스
	▷ 바이두, 실리콘밸리에 AI와 자율주행 자동차 연구를 위한 R&D 센터 건립 (10/9)	ZDNet Korea
	▷ KT, 판교에 200억원 규모의 자율주행 실증단지 구축사업 수주 (10/9)	이데일리
	▷ 페이스북, 글로벌 간편결제 최초로 구글플레이의 신규 결제수단으로 적용됨 (10/10)	한국경제
	▷ 네이버 웹툰, 라인웹툰을 통해 영어권 웹툰 서비스 출시 3년만에 MAU 300만명 돌파 (10/11)	파이낸셜뉴스
	▷ 카카오, 삼성전자와 스마트가전 MOU 체결, 내년부터 카카오 아이로 삼성전자 가전제품을 제어할 수 있게 됨 (10/12)	파이낸셜뉴스
	▷ 알리바바, AI를 비롯한 기술 R&D에 3년간 1,000억위안 (17.2조원)을 투자할 계획 (10/12)	ZDNet Korea
게임	▷ 국민연금공단, 엔씨소프트 주식 13만주를 추가 취득하면서 최대주주가 됨 (11.75% → 12.34%) (10/10)	DART
	▷ 넷마블게임즈, 10월 20일 미국에서 열리는 트위치콘 2017에서 리니지2 레블루션을 공개할 계획 (10/10)	노컷뉴스
	▷ 위메이드는 중국 지적재산권법원에서 액토즈소프트를 상대로 '미르의전설2' 라이선스 계약연장 무효확인 소송 제기 (10/10)	DART
	▷ 넥슨, 4Q17 중 PC게임 '니스포스피드 엣지', '천애명월도', '타이탄폴 온라인'과 모바일게임 3종을 출시 예정 (10/11)	디지털데일리
	▷ 배틀그라운드, 스팀 게임 최초로 국내 PC방 인기순위 1위를 기록 (10/10 기준 25.63%) (10/11)	스포츠조선
	▷ 리니지M, 10월 24일까지 100일 기념 프로모션 진행 (10/11)	디지털데일리
	▷ 배틀그라운드는 스팀에서 동시접속자수 200만명을 넘기면서 스팀플랫폼 역대 최고 기록을 경신 (10/12)	스포츠조선
▷ 웹젠은 유 IP기반 웹게임 '유 템페스트' (타렌 네트워크 개발)를 12월 한국 시장에 출시할 계획 (10/12)	포모스	
미디어/레저	▷ 삼성전자, 마이크로소프트와 협력해 제작한 프리미엄 혼합현실 헤드셋 '삼성 HMD 오디세이' 공개 (10/8)	전자신문
	▷ 로엔, 신원수 전 공동대표가 자문위원 직을 맡게 되면서 박성훈 단독대표 체제로 개편 (10/9)	연합뉴스
	▷ 이노션, 2017년 스포웍스 아시아 광고제에서 '새클턴의 귀환'으로 총 6개의 본상 수상 (10/9)	조선비즈
	▷ '범죠포시', '남한산성'과 '킹스맨'을 제치고 박스오피스 1위를 차지 (10/9)	영진위

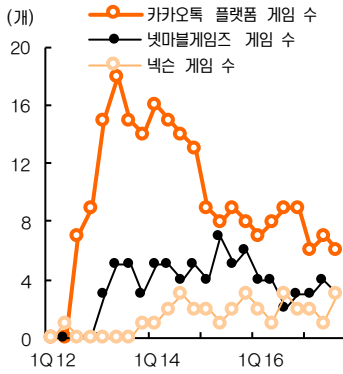
자료: 각 언론사, KB증권

**표 2. 월간 게임 순위 현황 (한국, 구글플레이 기준)**

순위	17년7월	17년8월	17년9월	17년10월	MoM
1	리니지M 엔씨소프트	리니지M 엔씨소프트	리니지M 엔씨소프트	리니지M 엔씨소프트	-
2	리니지2 레블루션 넷마블	리니지2 레블루션 넷마블	리니지2 레블루션 넷마블	리니지2 레블루션 넷마블	-
3	다크어벤저3 넥슨	소녀전선 로청	엑스 (AxE) 넥슨	엑스 (AxE) 넥슨	-
4	소녀전선 로청	권력: THERULERS 이편	클래시 로얄 슈퍼셀	모두의마블 for Kakao 넷마블	▲7
5	세븐나이즈 for Kakao 넷마블	다크어벤저3 넥슨	소녀전선 로청	소녀전선 로청	-
6	모두의마블 for Kakao 넷마블	음양사 for Kakao 카카오	리니지M(12) 엔씨소프트	FIFA ONLINE 3M 넥슨	▲3
7	클래시 로얄 슈퍼셀	모두의마블 for Kakao 넷마블	세븐나이즈 for Kakao 넷마블	세븐나이즈 for Kakao 넷마블	-
8	리니지M(12) 엔씨소프트	FIFA ONLINE 3M 넥슨	음양사 for Kakao 카카오	피망 포커: 카지노 로얄 네오위즈	▲9
9	FIFA ONLINE 3M 넥슨	리니지M(12) 엔씨소프트	다크어벤저3 넥슨	음양사 for Kakao 카카오	▽1
10	반지 이엔피게임즈	세븐나이즈 for Kakao 넷마블	FIFA ONLINE 3M 넥슨	로드 모바일 IGG	▲2

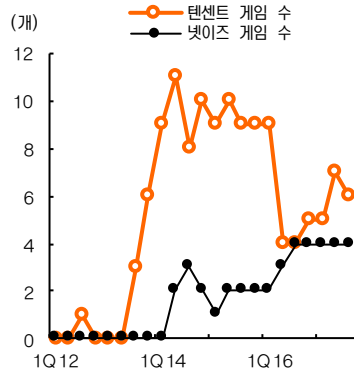
자료: App Annie, KB증권

그림 1. 한국 Top20 매출 순위권 게임 수



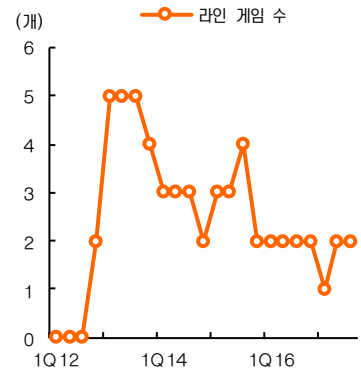
자료: App Annie, KB증권  
주: 구글플레이 기준

그림 2. 중국 Top20 매출 순위권 게임 수



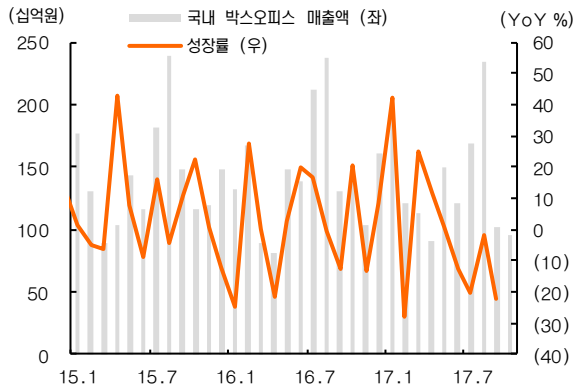
자료: App Annie, KB증권  
주: iOS 기준

그림 3. 일본 Top20 매출 순위권 게임 수



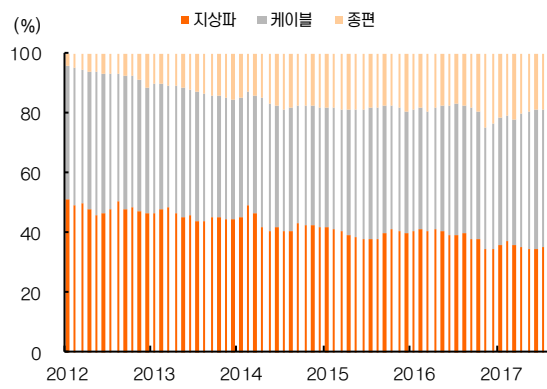
자료: App Annie, KB증권  
주: 구글플레이 기준

그림 4. 월간 박스오피스 매출액 추이



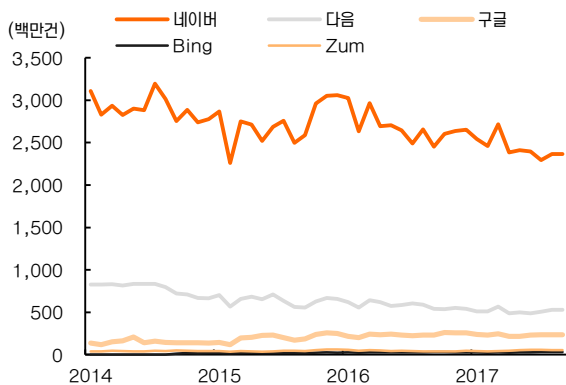
자료: 영화진흥위원회, KB증권

그림 5. 시청률 점유율 추이



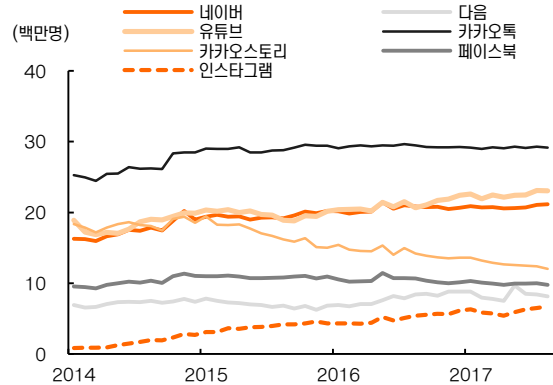
자료: AGB닐슨, CJ E&M, KB증권

그림 6. PC 웹사이트 쿼리수



자료: 코리아인클릭, KB증권

그림 7. 모바일 앱 순방문자수



자료: 코리아인클릭, KB증권

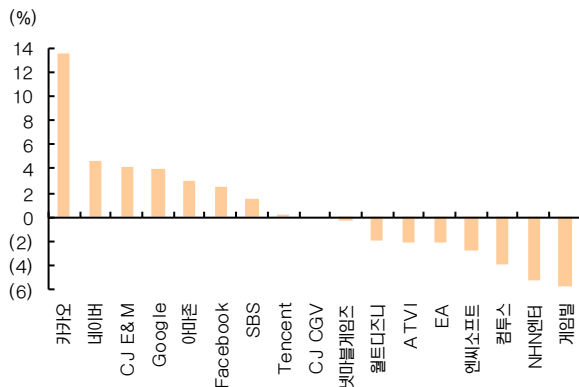
주가 수익률 / 밸류에이션 / 실적 컨센서스 변화

표 3. 주요 지수 및 환율 추이

구분	지수	시가총액		증가 (월, pt)	수익률 (%)					2017E Valuation (X)			
		(조원, 십억\$)	(월, pt)		1W	1M	3M	6M	12M	PSR	PER	PBR	EV/EBITDA
해외 지수	S&P 500	22,710	2,555	0.7	2.4	4.6	9.0	19.4	2.1	19.4	3.1	11.7	
	NASDAQ	10,225	6,604	1.1	2.3	5.5	13.1	26.0	0.7	24.0	3.9	8.7	
	Dow Jones	6,409	22,873	0.9	3.4	6.2	11.1	26.1	2.1	18.5	3.7	11.9	
	Nikkei 225	3,371	20,955	1.6	6.0	4.3	12.9	24.4	1.0	18.0	1.7	9.0	
	TWSE	1,042	10,711	2.4	1.0	2.8	9.1	15.8	1.1	15.1	1.9	9.5	
	중국 상해종합	5,034	3,386	1.4	0.2	5.9	3.4	10.7	1.3	14.8	1.6	10.7	
	MSCI Internet&SW	1,217	248	1.3	3.1	5.7	20.5	27.8	8.4	27.1	4.9	15.7	
	MSCI Media	974	177	(1.5)	(0.4)	(2.8)	(4.4)	10.8	1.9	18.1	2.8	9.8	
국내 지수	KOSPI	1,356	2,475	4.3	4.6	3.5	16.2	21.7	0.7	10.6	1.1	6.9	
	KOSDAQ	199	667	2.7	1.0	2.4	7.3	(0.5)	1.3	18.1	2.4	9.7	
	소프트웨어 업종	83,052	2,625	2.1	4.2	3.8	13.6	9.3	3.1	27.5	3.0	14.2	
	미디어 업종	15,766	2,056	1.5	(0.7)	(1.3)	(4.1)	(2.4)	1.2	14.2	1.7	7.3	
환율	원/달러	-	1,133.21	0.8	(0.4)	1.0	0.7	(0.8)	-	-	-	-	
	원/엔	-	10.07	0.5	1.7	0.1	3.3	7.0	-	-	-	-	
	원/위안	-	172.01	(0.2)	0.4	(2.3)	(3.7)	(2.8)	-	-	-	-	

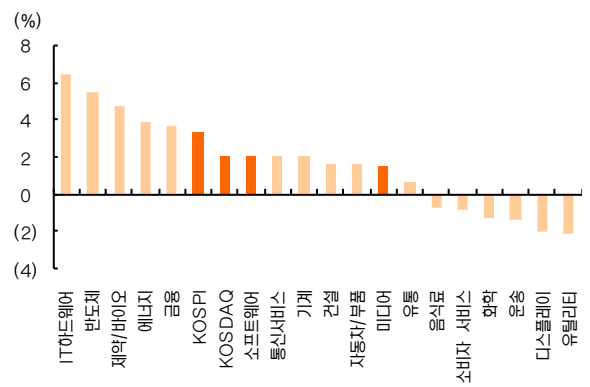
자료: FnGuide, Bloomberg, KB증권  
 주: 실적 및 Valuation은 컨센서스 기준

그림 8. 인터넷/게임/미디어 기업 1W 수익률



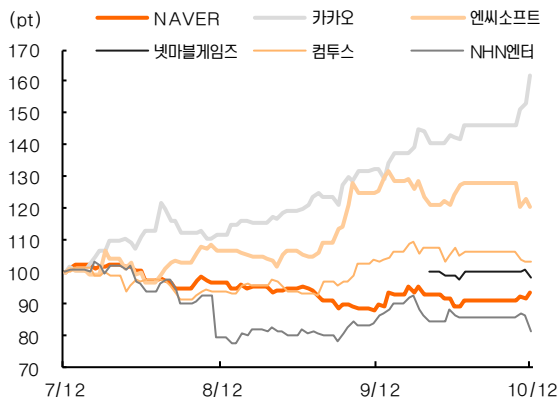
자료: FnGuide, Bloomberg, KB증권

그림 9. 업종별 1W 수익률



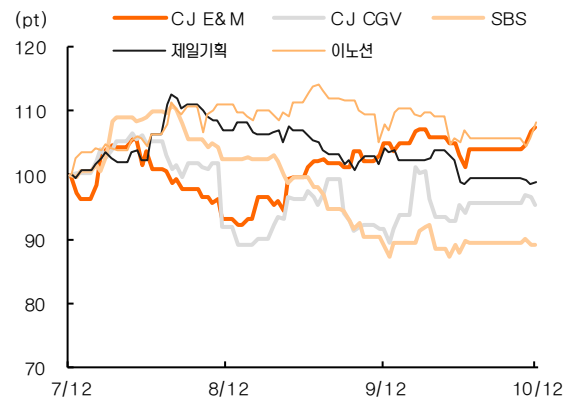
자료: FnGuide, Bloomberg, KB증권

그림 10. 인터넷/게임 기업 주가 추이 (최근 3개월)



자료: FnGuide, KB증권

그림 11. 미디어 기업 주가 추이 (최근 3개월)



자료: FnGuide, KB증권

표 4. 업종별 주요 기업 주가수익률 및 밸류에이션

구분	종목	시가총액		수익률 (%)					2017E Valuation (X)			
		(조원, 십억\$)	(원, 달러)	1W	1M	3M	6M	12M	PSR	PER	PBR	EV/EBITDA
인터넷/SNS	NAVER	25.3	768,000	4.6	4.5	(6.5)	0.0	(11.1)	5.5	29.5	5.1	15.9
	카카오	10.8	159,500	13.5	22.2	61.9	85.7	98.9	5.7	87.9	3.0	36.0
	Google	690.7	1,005.65	4.0	6.2	3.9	19.5	23.9	7.7	26.2	4.4	14.0
	Facebook	501.6	172.74	2.6	(0.1)	8.7	23.8	33.9	12.8	29.3	6.7	19.0
	Tencent	426.0	44.85	0.2	5.2	24.5	51.6	64.1	12.1	43.8	11.7	30.9
	Baidu	90.3	260.32	6.7	9.6	39.4	49.9	48.4	6.9	37.1	3.7	28.0
	Yahoo Japan	26.4	4.64	1.0	2.4	5.0	2.8	28.0	3.5	21.7	3.2	11.1
	Snap	19.1	15.98	10.0	5.6	4.9	(21.0)	n/a	21.8	n/a	6.6	n/a
	Twitter	13.1	17.73	(0.1)	(2.4)	(7.9)	23.0	(1.8)	5.4	56.8	2.8	15.3
	Yandex	10.3	31.83	(4.8)	(3.8)	16.5	39.7	57.9	6.4	38.5	6.4	20.0
	LINE	8.1	36.57	1.0	6.6	5.1	1.2	(16.2)	5.3	61.8	5.1	24.4
게임	넷마블게임즈	12.7	149,000	(0.3)	1.4	2.8	n/a	n/a	4.9	27.8	3.3	13.4
	엔씨소프트	9.6	438,000	(2.8)	(3.9)	20.7	29.8	55.0	5.4	19.1	3.9	11.3
	컴투스	1.6	121,100	(4.0)	(0.3)	3.2	(5.1)	25.0	2.9	10.0	2.0	4.6
	NHN엔터테인먼트	1.3	65,000	(5.2)	(5.4)	(18.5)	10.9	12.3	1.4	21.8	0.8	7.7
	더블유게임즈	0.9	51,600	(5.3)	(6.2)	(15.3)	28.5	39.5	2.8	12.8	1.9	13.7
	윙젠	0.8	23,350	(0.8)	15.3	19.1	17.6	40.7	4.5	19.8	2.7	12.3
	위메이드	0.5	31,450	(1.4)	(6.5)	(0.9)	2.1	66.4	4.8	189.5	1.8	39.8
	게임빌	0.4	64,200	(5.7)	9.4	7.2	(3.0)	10.7	3.0	17.4	1.6	1,432.1
	넥슨지티	0.5	13,300	(6.3)	25.5	80.7	68.1	57.0	n/a	n/a	n/a	n/a
	Electronic Arts	35.8	116.05	(2.1)	(3.6)	4.9	29.0	40.6	7.3	30.3	9.7	18.8
	Activision Blizzard	46.3	61.36	(2.0)	(7.2)	0.6	26.2	41.6	6.8	28.9	4.5	18.5
Nexon	11.9	26.92	2.9	10.8	36.4	76.7	90.1	6.0	20.3	3.0	10.8	
Square Enix	4.7	38.66	2.1	12.1	22.2	38.6	28.0	2.1	26.2	2.9	10.8	
커머스/핀테크	NHN한국사이버결제	0.3	15,900	2.6	(16.1)	15.6	13.2	(6.3)	0.9	21.0	2.7	9.5
	Amazon	478.0	995.00	3.1	1.3	(1.1)	11.0	19.3	2.8	88.6	22.1	26.5
	Alibaba	473.0	184.69	3.3	5.4	24.0	66.9	78.2	20.0	51.5	11.1	41.8
	Ebay	41.0	38.31	(0.9)	0.3	6.3	11.8	21.6	4.3	18.9	2.4	12.7
미디어콘텐츠	CJ E&M	3.1	79,800	4.2	2.4	7.5	(7.2)	7.7	1.7	7.2	1.5	5.2
	로엔	2.4	94,000	7.9	11.2	13.0	7.9	30.6	4.2	29.0	6.9	17.4
	CJ CGV	1.4	64,100	0.0	3.9	(4.8)	(20.9)	(16.5)	0.8	68.8	3.9	12.2
	SBS	0.4	24,100	1.5	0.0	(10.9)	(5.9)	(7.5)	n/a	n/a	n/a	n/a
	제이콘텐트리	0.4	3,765	1.5	(2.5)	(2.3)	(8.1)	3.7	1.1	17.8	3.2	10.6
	쇼박스	0.3	4,970	1.4	(4.4)	(20.7)	(2.5)	(24.8)	2.8	35.8	2.4	4.2
	NEW	0.2	7,010	2.6	2.0	(15.0)	(14.6)	(38.5)	1.9	33.7	1.4	15.4
	Walt Disney	152.1	98.55	(2.0)	0.7	(5.6)	(12.8)	7.8	2.7	16.9	3.8	10.0
	Time Warner	80.4	103.38	(0.1)	2.4	3.7	4.7	29.4	2.6	16.9	2.9	11.5
	Netflix	84.2	194.95	5.7	5.3	22.8	35.5	95.9	7.3	130.2	26.8	81.3
	CBS	23.0	57.10	(4.8)	(2.9)	(9.9)	(15.0)	3.5	1.7	13.1	8.3	10.1
Wanda Cinema	9.3	7.90	0.0	0.0	0.0	(2.6)	(21.2)	4.2	33.8	5.1	19.4	
광고	제일기획	2.1	18,100	0.0	(5.0)	(1.1)	1.7	9.0	0.6	16.9	2.3	8.3
	이노션	1.4	68,500	3.0	0.3	8.2	11.7	(1.7)	1.2	19.0	2.0	5.8
	나스미디어	0.5	58,100	8.0	12.6	5.8	46.7	38.0	4.1	21.3	4.7	13.7
	WPP	22.9	18.06	(1.4)	(1.4)	(13.4)	(21.4)	(25.0)	1.2	11.1	2.9	8.6
	Omnicom	17.2	74.35	(1.9)	1.9	(7.5)	(12.2)	(10.1)	1.1	14.7	7.9	8.9
	Publicis	16.5	71.46	0.0	6.9	(4.1)	(7.3)	(8.0)	1.4	13.0	2.1	9.2
	Dentsu	13.0	45.20	1.9	9.5	(2.5)	(17.1)	(0.6)	1.6	16.6	1.4	9.4
여행	하나투어	1.0	82,500	(2.6)	(6.6)	(1.4)	3.6	19.2	1.4	39.5	4.7	13.3
	모두투어	0.5	26,200	2.3	(5.2)	(9.7)	(2.5)	43.9	1.7	18.7	3.8	10.0
	인터파크	0.3	8.18	7.1	3.8	(6.0)	(15.0)	(31.4)	0.6	18.7	1.7	7.5

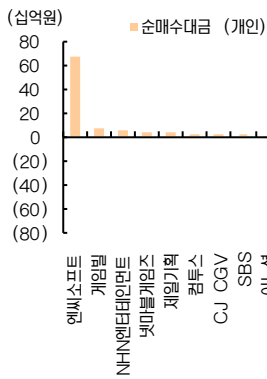
자료: Bloomberg, KB증권  
 주: 실적 및 Valuation은 컨센서스 기준

표 5. 업종별 주요 기업 실적 컨센서스 변화

구분	종목	매출액 (십억원, 백만\$)		2017E 매출액 컨센서스 변화 (%)			영업이익 (십억원, 백만\$)		2017E OP 컨센서스 변화 (%)		
		2017C	2018C	1W	1M	3M	2017C	2018C	1W	1M	3M
인터넷/SNS	NAVER	4,604	5,258	1.2	(0.6)	1.2	1,206	1,470	1.1	(0.7)	(5.9)
	카카오	1,908	2,182	0.3	(0.6)	2.7	178	254	0.0	(1.6)	(1.0)
	Google	90,117	106,626	0.8	2.3	2.5	35,712	44,204	0.0	0.5	(4.4)
	Facebook	39,172	50,797	0.0	0.1	0.0	18,002	23,408	0.0	0.4	3.7
	Tencent	34,934	47,048	0.3	(2.3)	6.6	11,868	14,792	0.3	(0.6)	10.4
	Baidu	13,080	16,081	0.9	(0.8)	4.3	2,144	2,867	0.0	(0.5)	20.9
	Yahoo Japan	7,808	8,175	0.0	0.0	0.0	1,853	1,751	0.0	0.0	0.0
	Snap	876	1,582	(0.1)	(1.1)	(10.5)	(1,354)	(827)	적지	적지	적지
	Twitter	2,403	2,537	0.0	0.0	3.4	342	326	0.0	0.0	42.4
	Yandex	1,612	1,977	n/a	n/a	n/a	293	417	n/a	n/a	n/a
	LINE	1,517	1,702	0.0	(3.1)	2.2	246	265	0.0	(3.2)	21.1
게임	넷마블게임즈	2,564	4,336	1.0	0.0	(3.7)	640	913	0.4	(1.7)	(20.5)
	엔씨소프트	1,795	2,087	1.2	2.5	16.8	663	812	1.2	6.5	27.4
	컴투스	528	605	0.2	(0.2)	(0.9)	200	231	0.1	(0.2)	(1.9)
	NHN엔터테인먼트	937	1,031	0.2	(0.4)	0.4	49	79	(2.1)	(3.1)	(7.4)
	디블유게임즈	327	492	0.0	(2.0)	8.2	93	164	0.0	(3.9)	(8.7)
	웹젠	182	250	0.0	(1.5)	(13.2)	53	87	0.0	0.1	(21.6)
	위메이드	109	128	0.0	0.0	15.3	1	20	0.0	0.0	흑전
	게임빌	140	188	0.1	(0.4)	(9.8)	(6)	13	적지	적지	적전
	넥슨지티	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a
	Electronic Arts	4,929	5,212	0.0	0.0	0.0	1,530	1,692	0.0	0.0	0.0
	Activision Blizzard	6,779	7,265	(0.0)	0.1	4.3	2,283	2,709	0.1	0.2	5.3
Nexon	1,962	2,116	0.1	(2.8)	2.9	770	846	0.1	(2.7)	4.6	
Square Enix	2,239	2,289	0.0	0.0	0.0	281	338	0.0	0.0	0.0	
커머스/핀테크	NHN한국사이버결제	340	413	0.0	0.0	n/a	18	23	0.0	0.0	n/a
	Amazon	170,771	212,543	0.2	0.4	2.6	3,520	6,705	(0.5)	(1.1)	(31.4)
	Alibaba	22,668	35,992	0.0	0.0	0.0	6,810	11,419	0.0	0.0	0.0
	Ebay	9,489	10,088	0.0	0.1	0.8	2,774	2,985	0.1	0.0	(0.5)
미디어콘텐츠	CJ E&M	1,772	1,937	0.9	(0.9)	2.0	92	111	1.2	(0.8)	(1.2)
	로엔	567	652	0.4	(2.3)	(2.7)	105	126	(0.2)	(0.9)	0.4
	CJ CGV	1,697	1,907	(1.4)	(2.4)	0.4	71	106	(3.2)	(6.1)	(19.3)
	SBS	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a
	제이콘텐트리	402	472	0.9	0.9	6.5	40	48	(1.9)	(1.9)	(6.4)
	쇼박스	110	144	0.0	0.0	0.9	11	18	0.0	0.0	(8.2)
	NEW	103	104	0.0	0.0	0.0	7	5	0.0	0.0	0.0
	Walt Disney	55,806	59,219	(0.1)	(0.2)	(1.5)	14,717	15,781	0.1	(0.2)	(2.0)
	Time Warner	30,874	32,415	0.0	(0.0)	(0.2)	8,050	8,554	(0.2)	(0.3)	(0.7)
	Netflix	11,532	14,248	0.2	0.3	2.1	837	1,575	1.2	1.5	6.7
	CBS	13,653	14,226	(0.0)	(0.0)	1.6	2,949	3,282	(0.1)	(0.3)	(0.5)
Wanda Cinema	2,210	2,739	0.0	0.0	3.6	354	469	0.0	0.0	4.2	
광고	제일기획	3,283	3,485	0.0	(1.8)	(0.2)	170	188	0.0	(2.4)	4.1
	이노션	1,152	1,255	0.0	(2.9)	(0.4)	108	123	0.0	(4.3)	(2.1)
	나스미디어	123	139	0.0	4.5	6.1	33	40	0.0	(2.1)	8.2
	WPP	19,563	20,200	(0.7)	0.5	0.9	2,909	3,021	(0.5)	2.5	0.6
	Omnicom	15,277	15,891	(0.0)	(0.0)	0.3	2,056	2,150	0.0	0.0	0.9
	Publicis	11,640	11,877	0.2	(2.3)	1.5	1,835	1,979	0.4	(0.8)	0.9
	Dentsu	8,187	8,683	(0.6)	(4.3)	(2.0)	1,198	1,268	(0.6)	(3.9)	(7.5)
여행	하나투어	684	771	0.3	(0.9)	2.0	40	64	(0.6)	(3.7)	0.0
	모두투어	284	318	1.2	(1.1)	1.4	35	40	(0.7)	(4.6)	(1.6)
	인터파크	437	460	1.0	(1.3)	0.7	23	25	1.1	(1.5)	(0.9)

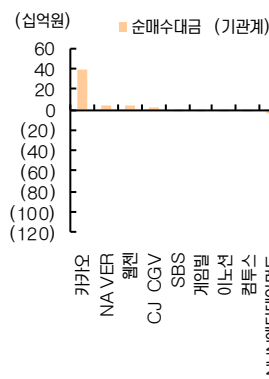
자료: Bloomberg, KB증권  
 주: 실적 및 Valuation은 컨센서스 기준

그림 12. 주간 개인 수급 동향



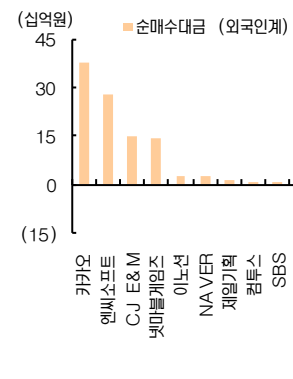
자료: FnGuide, KB증권

그림 13. 주간 기관 수급 동향



자료: FnGuide, KB증권

그림 14. 주간 외국인 수급 동향



자료: FnGuide, KB증권

투자자 고지사항

- KB증권은 동 조사분석자료를 기관투자자 또는 제3자에게 제공한 사실이 없습니다. 본 자료 작성자는 게재된 내용들이 본인의 의견을 정확하게 반영하고 있으며, 외부의 부당한 압력이나 간섭 없이 신의 성실하게 작성되었음을 확인합니다.
- 이 보고서는 고객들에게 투자에 관한 정보를 제공할 목적으로 작성된 것이며 계약의 청약 또는 청약의 유인을 구성하지 않습니다. 이 보고서는 KB증권이 신뢰할 만하다고 판단하는 자료와 정보에 근거하여 해당일 시점의 전문적인 판단을 반영한 의견이나 KB증권이 그 정확성이나 완전성을 보장하는 것은 아니며, 통지 없이 의견이 변경될 수 있습니다. 개별 투자는 고객의 판단에 의거하여 이루어져야 하며, 이 보고서는 여하한 형태로도 고객의 투자판단 및 그 결과에 대한 법적 책임의 근거가 되지 않습니다. 이 보고서의 저작권은 KB증권에 있으므로 KB증권의 동의 없이 무단 복제, 배포 및 변형할 수 없습니다. 이 보고서는 학술 목적으로 작성된 것이 아니므로, 학술적인 목적으로 이용하려는 경우에는 KB증권에 사전 통보하여 동의를 얻으시기 바랍니다.